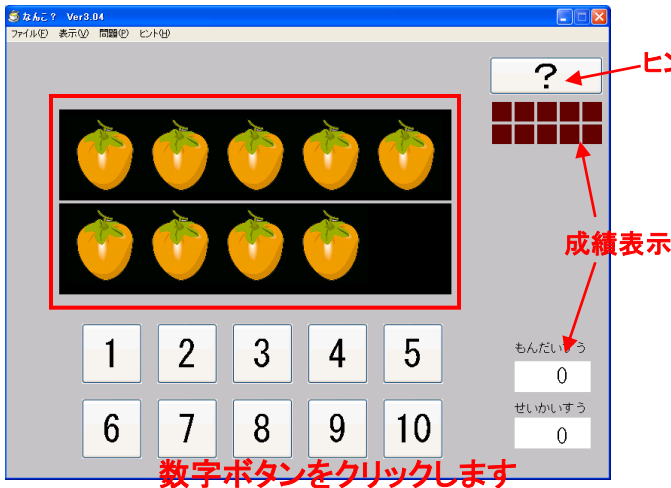
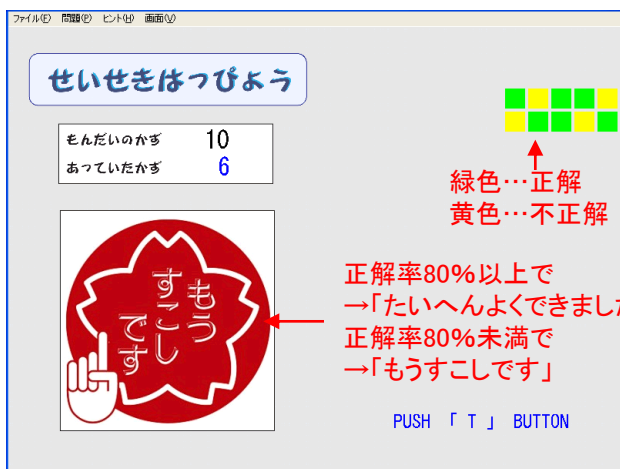


なんこ？

1. 使い方



- ① 上の果物(野菜)の数を数えて、その数が書かれているボタンを押します。
- ② 正解の場合は「○」が表示され、「次へ」と表示されるので、「次へ」ボタンを押すと新しい問題が出題されます。間違えた場合は「？」と「もう一度」ボタン表示され、ボタンを押すと同じ問題が出題されます。
- ③ 1題終わると、成績が表示されます。□には正解すると緑で、間違えた場合は黄色で表示されます。
- ④ 問題が全部終わると、成績発表の画面になります。成績発表画面からは「T」ボタンを押すと、「続ける」か「終わるか」選択するダイアログが表示されます。



ファイル(F)

・開始

新しく問題を開始します。
このボタンを押さなくても、出題の設定を変えた場合は自動的に新規で問題が始まります。

・終了

このソフトを終了します。

表示(V)

・全画面

全画面表示をします。

・通常

800×600の画面で表示します。

問題(P)

・数の範囲

出題する数の範囲を設定します。
「1～5」と「1～10」の2つの範囲を選ぶことができます。

・出題数

問題数を設定します。初期設定は10題です。成績表示の□は出題数分描画されます。

ヒント(H)

・ヒントを表示しない

ヒントを表示しません。

・ヒントを表示する

出題するごとにヒントが自動で表示されます。(下図)

・ヒントボタンを表示する

ヒントボタンは、「？」で表示されます(左上図)。ヒントボタンを押すとヒントが表示されます。(下図)

